**INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR CIBERTEC**

**DIRECCIÓN ACADÉMICA**

**CARRERA PROFESIONALES**

**CURSO :** **Desarrollo de Entornos Web (4684)**

### NOTA

**PROFESOR :** **Álvaro Martín Coello Díaz**

**CICLO :** **Segundo**

**SECCIÓN : NWA**

**GRUPO : 01**

**FECHA :** **08/04/2024**

**DURACIÓN :** **60 minutos**

|  |
| --- |
| **ALUMNO (A) :** |

**EVALUACIÓN DE LABORATORIO 1**

**Consideraciones generales:**

* Considerar el orden, la limpieza y la claridad de las respuestas.
* NO está permitido el uso o consulta de cuadernos, separatas, libros o cualquier material de la asignatura durante el desarrollo de la evaluación.
* Entregar la evaluación a través del BLACKBOARD en el horario indicado por el docente

**LOGRO DE LA EVALUACIÓN**

Tenga presente que el **LOGRO, ES QUE USTED,** aplique los conceptos aprendidos en el curso para programar accediendo al DOM, utilizar funciones apropiadamente y ejecutar eventos de una página HTML utilizando JavaScript.

**CONSOLIDADO**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pregunta** | **Puntaje** | | **Llenar solo en caso de Recalificación justificada** | |
| **Máximo** | **Obtenido** | **Sustento** | **Puntaje** |
| **1** | **20** |  |  |  |
| **Nota Recalificada** | | | |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rúbrica** | | | |
| **Pregunta** | **Excelente** | **Bueno** | **Deficiente** |
| **Efectos en título (P.1)**  **(3 puntos)** | Programa los efectos en forma correcta (2p) | Programa en forma parcial, no cumple con el rango solicitado (2p) | No programa |
| **Carrusel (P.2)**  **(5 puntos)** | Programa en forma correcta el método (5p) | Programa en forma parcial. No utiliza arreglos (3p) | No programa |
| **Reloj (P.3)**  **(3 puntos)** | Programa el evento en forma correcta (3p) | Programa la función en forma parcial, no valida segundos o minutos (2p) | No programa |
| **Leyendas (P.4) (5 puntos)** | Programa los eventos en forma correcta (5p) | Programa las funciones en forma parcial, no desaparece a determinado tiempo (3p) | No programa |
| **Efectos en Redes Sociales (P.5)**  **(4 puntos)** | Programa los efectos en forma correcta (4p) | Programa las funciones, pero no utiliza los eventos apropiados. (3p) | No programa |

**Pregunta 01**

Se tiene el siguiente wireframe, la cual representa el esquema de la página index.html, tal como se muestra en la figura.

**3**

**1**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente con confianza media

**5**

**4**

**2**

A través de las siguientes especificaciones programa la página web, utilizando JavaScript:

1. En la sección de la cabecera, encontramos el título de la página. Defina la función parpadear donde el titulo deberá de cambiar de color por intervalos de 1 segundo. Utilice la paleta de colores RGB en el rango de [0-149]. Programa el evento onload cambiando el atributo del body.
2. En la sección cabecera, tenemos una imagen de portal. En el archivo de javascript, defina función carrusel() la cual permita la rotación de las imágenes por cada segundo; Utilice arreglos para obtener los datos de las imágenes. Ejecute la función dentro del evento onload del documento usando el acceso al DOM.
3. En la sección cabecera tenemos un elemento con id=“hora”, defina la función reloj() donde visualice la hora, minuto y segundo (agregando cero si el minuto, segundo u hora es menor a 10, utilizando operador condicional o ternario) por cada intervalo de 1 segundo. Ejecute la función dentro del evento onload.
4. En esta sección, tenemos tres imágenes los tipos de bicicletas. Defina las funciones necesarias para que al dar clic en la imagen aparezca el texto contenido en la sección 5 y este desaparezca a los 5 segundos. Cada elemento está usando selector de clase y debe crearse solo una función.
5. En el pie de página, encontramos las imágenes de las redes sociales. Cuando pase el mouse sobre la imagen de la red social (onmouseover), debe generar un borde de 1px color verde y al salir de la imagen (onmouseout), debe volver a su estado original. Cada imagen está usando selector de clase y debe utilizarse una sola función.